



# Vim Partywissen für absolute Beginner

TÜBIX

24. Juni 2017

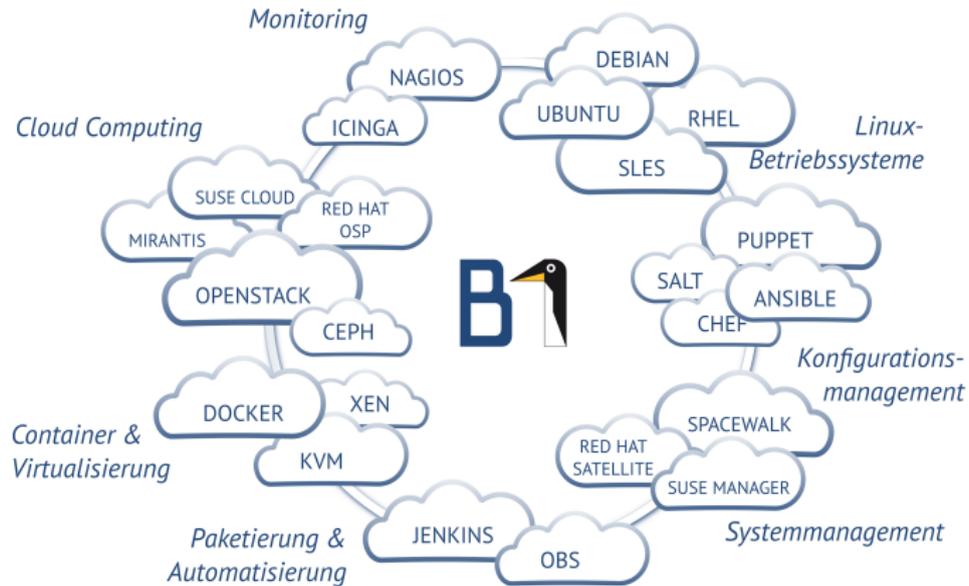


Philipp Kammerer  
Media, Design, Development  
B1 Systems GmbH  
kammerer@b1-systems.de

# Vorstellung B1 Systems

- gegründet 2004
- primär Linux/Open Source-Themen
- national & international tätig
- ca. 100 Mitarbeiter
- unabhängig von Soft- und Hardware-Herstellern
- Leistungsangebot:
  - Beratung & Consulting
  - Support
  - Entwicklung
  - Training
  - Betrieb
  - Lösungen
- Büros in Rockolding, Köln, Berlin & Dresden

# Schwerpunkte





vim - vi improved

# Warum denn vim, wenn es BrandX gibt?

- + auf nahezu allen Linux-Systemen verfügbar
- + für SSH-Sessions oder Konsolen-Junkies (gibt auch eine grafische Variante und einen Windows-Port)
- + schnelle Navigation in der Datei
- + hochgradig konfigurierbar
- + für Entwickler geeignet: Syntaxhervorhebung, Einrückung, Klammer, Code falten. . .

**Kurz:** Bedienung mit Tastaturbefehlen, ohne Maus

# Warum denn Vim, wenn es BrandX gibt?

- ungewöhnliches Bedienkonzept
- ...

**Kurz:** Vim lernen ist manchmal etwas holprig

# Öffnen, :Bewegen, Bearbeiten:, Speichern, Schließen

## Datei öffnen

Übung

```
$ vim /etc/vimrc
```

- Finger auf j, k, h, l
- j = runter; k = rauf; h = links; l = rechts

## Datei schließen

- :q schließt aktuelle Datei, warnt bei ungesicherten Änderungen
- :q! schließen und Änderungen verwerfen

# Etwas trockene Theorie

## Die drei (vier, fünf, sechs) Betriebsmodi von Vim

<code>&lt;esc&gt;</code>	Normaler Modus (normal)
<code>:</code>	Befehlsmodus (command)
<code>i</code>	Einfügemodus (insert)
<code>v</code>	Markieren (visual)
<code>gh</code>	Markieren und überschreiben (select)
<code>Q</code>	Persistenter Befehlsmodus (ex)

## Etwas trockene Theorie

### Wenn man hängen bleibt

*However, the most important is the Escape button*

— Jurgen Guntherswarchzhaffenstrassen

Durch einmaliges (manchmal zweimaliges) Drücken der <esc>-Taste kommt man in den normalen Modus zurück.

## Einstellungen, die das Leben erleichtern

~/.vimrc

```
1 set number
2 set ruler
3 syntax on
4 set hlsearch
```

- Datei öffnen : \$ vim ~/.vimrc
- O (Shift + oscar) : Neue Zeile vor aktueller einfügen
- Einfügemodus wird gestartet, es kann losgetippt werden
- <esc> : Beende Einfügemodus
- :wq : Befehlsmodus starten, Datei speichern, Vim beenden

# Grundbewegungen

## Bewegen

Übung: Lipsum

[http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr\\_03.html](http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr_03.html)

j, k, h, l	Cursor runter, rauf, links, rechts
O, \$	Zeilenanfang, Zeilenende
w, e	Wortanfang, Wortende (Sonderzeichen)
W, E	Wortanfang, Wortende (Leerzeichen)
b, ge	Wortanfang, Wortende rückwärts (Sonderzeichen)
B, gE	Wortanfang, Wortende rückwärts (Leerzeichen)
<Zahl> gg	Springe zu Zeile <Zahl>

- Bewegungen können zum Wiederholen mit Zahlen kombiniert werden:  
5j geht fünf Zeilen nach unten  
3e springt drei Wortenden weiter

# Wie man den Einfügemodus startet

## Einfügen

i	Füge vor Cursorposition ein
I	Füge am Zeilenanfang (erstes Nichtleerzeichen) ein
gI	Füge am Zeilenanfang ein
a	Füge nach Cursorposition ein
A	Füge am Zeilenende ein
o	Füge neue Zeile nach aktueller ein
O	Füge neue Zeile vor aktueller ein

- Wechsel von Normaler Modus nach Einfügemodus.
- Falls *nicht* der Normale Modus gewählt ist, muss zunächst mit <esc> in denselben gewechselt werden.

# Bearbeiten und Ändern von bestehendem Text

## Bearbyten und Changen

r	Replace. Ersetze Zeichen unter Cursor
R	Replace. Ersetze bestehenden Text (Überschreiben)
d	Delete. Lösche nächste Bewegung
dd	Delete Line. Lösche aktuelle Zeile
x	Lösche Zeichen unter dem Cursor
X	Lösche Zeichen links vom Cursor
c	Change. Lösche nächste Bewegung und starte Einfügemodus
C	Change. Lösche bis Zeilenende und starte Einfügemodus

- vorher ggf. in den Normalen Modus wechseln (<esc>)

# Visual Basic - Markierungsmodus

## Die drei Visual Modi

[http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr\\_04.html#04.4](http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr_04.html#04.4)

<code>v</code>	Visual Character. Markiert einzelne Zeichen
<code>V</code>	Visual Line. Markiert ganze Zeile
<code>STRG + v</code>	Visual Block. Markiert einen Textblock

- Verändern der Markierung mit Bewegungsbefehlen
- Abbrechen mit `<esc>`.
- Weiterverarbeiten der Markierung mit weiteren Befehlen
- `o`, `O`, um ans andere Ende der Markierung zu springen
- `g STRG + g`, um die Zeichen innerhalb der Markierung zu zählen

# Weiterverarbeiten von Markierungen

Visual : v

Übung: visual

r	Ersetzt die gesamte Markierung durch das nächste Zeichen
c	Löscht Markierung und startet Insert
x	Löscht Markierung
y	Yankt (Kopiert) Markierung in Register
g STRG + g	Zählt Zeichen in der Markierung
o	Gehe zum anderen Ende der Markierung

- bei schlecht zählbaren Bewegungen (halbe Wörter)
- visuelle Repräsentation vom Bereich, der bearbeitet wird

# Weiterverarbeiten von Markierungen

## Visual Line : V

Übung: visual

r	Ersetzt die Markierung durch das nächste Zeichen
c	Löscht Markierung und startet Insert
R, C	Löscht Zeile bis auf führende Einrückung und startet Insert
x, X	Löscht Markierung
y, Y	Yankt (Kopiert) Markierung in Register
g STRG + g	Zählt Zeichen in der Markierung
o	Gehe zum anderen Ende der Markierung

## Weiterverarbeiten von Markierungen

Visual Block : STRG + v

Übung: visual

I	Füge am Anfang für alle markierten Zeilen ein
A	Hänge am Ende für alle markierten Zeilen an
c	Löscht Markierung und startet Insert (alle Zeilen)
r	Ersetzt die Markierung durch das nächste Zeichen
R	Löscht Zeile bis auf führende Einrückung und startet Insert
x, X	Löscht Markierung
y, Y	Yankt (Kopiert) Markierung in Register
g STRG + g	Zählt Zeichen in der Markierung
o, O	Gehe zum diagonalen, horizontalen Ende der Markierung

- Visual Block Modus nach dem Bearbeiten mit <esc> beenden, damit die Änderungen wirksam werden.

# Mehr Bewegungen

## Springe zu einem bestimmten Zeichen

Übung: movement.\*

f<Zeichen>	Springe zum nächsten <Zeichen> nach rechts
F<Zeichen>	Springe zum nächsten <Zeichen> nach links
t<Zeichen>	Springe vor nächstes <Zeichen> nach rechts
T<Zeichen>	Springe vor nächstes <Zeichen> nach links
%	Springe zur zugehörigen Klammer

- Kombinierbar mit c, d und Zahlen zur Wiederholung

# Formatierungen

Formatierungen : g

Übung: lipsum

[http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr\\_25.html](http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr_25.html)

<code>:set textwidth</code>	Automatischer Zeilenumbruch
<code>gq&lt;Bewegung&gt;</code>	Übertrage Zeilenumbruch auf <Bewegung>
<code>gu&lt;Bewegung&gt;</code>	Ändere alles in <Bewegung> zu Kleinbuchstaben
<code>gU&lt;Bewegung&gt;</code>	Ändere alles in <Bewegung> zu Großbuchstaben
<code>g~&lt;Bewegung&gt;</code>	Vertausche Groß-/Kleinschreibung in <Bewegung>

- kombinierbar mit Visual
- Bewegung zum nächsten Absatz: ap
- ~ ändert Groß-/Kleinschreibung vom Zeichen unter dem Cursor

Es ist eine Repetition, Repetition, Repetition...

## Undo/Redo

u	Rückgängig
STRG + r	Wiederholen

## Makros

Übung: makros.tex

q<Taste>	Beginne und beende die Aufzeichnung
@<Taste>	Spiele die Aufzeichnung von <Taste> ab
.	Wiederhole den letzten Befehl

- Das Makro wird als Text ins Register <Taste> gespeichert
- :reg zeigt die Inhalte aller Register an

# Register

## Unbenannte Register

<http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/change.html#registers>

d, x, y	Lösche, yanke Bewegung oder Markierung und ersetze Register
p	Inhalt aus unbenanntem Register nach Cursor einfügen
P	Inhalt aus unbenanntem Register vor Cursor einfügen

## Benannte Register

:reg	Liste alle Inhalte aller Register auf
"<Taste>	Register <Taste> ansprechen
q<Taste>	Beginne und beende die Aufzeichnung
@<Taste>	Spiele die Aufzeichnung von <Taste> ab

- Das Makro wird als Text ins Register <Taste> gespeichert.

# Spaß mit Registern

## Benannte Register

"my3w Yanke 3 Wörter ins Register m  
"mp Füge den Inhalt aus Register m rechts vom Cursor ein  
"MfX Füge alles bis zum nächsten X an Register m an

- zwischendurch mit `:reg` prüfen, was in den Registern gespeichert ist.
- Makroinhalt ändern: Inhalt vom Register als Text einfügen, bearbeiten und dann wieder in das Register speichern

# Search and Destroy

## Suchen allgemein

*	Suche String unter dem Cursor vorwärts
#	Suche String unter dem Cursor rückwärts
:s	Substitute starten, sucht nur in der aktuellen Zeile
:<Range>s	Zeilenbereich angeben
:s/foo/bar	Ersetzt in aktueller Zeile das erste foo durch bar
:nohl	Entferne die Hervorhebung

- Wie auch bei sed kann der Delimiter frei gewählt werden.
- vollständiges Kommando: :<Range>s/foo/bar/<flags>

# Search and Destroy: Range

## Range

[http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr\\_10.html#10.3](http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr_10.html#10.3)

- `:%s` Alle Zeilen
- `:1,5s` Zeile 1 bis 5
- `:.,$s` Aktuelle Zeile bis Ende

# Search and Destroy: Flags

## Flags

[http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/change.html#:\\_s\\_flags](http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/change.html#:_s_flags)

- c confirm; jede Ersetzung bestätigen
- g global; alle Treffer in einer Zeile
- i ignore case; Ignoriere Groß-/Kleinschreibung
- n number; Zähle die Anzahl der Matches

# Tab-Dance

## Tabbing

<code>:tabe &lt;Datei&gt;</code>	Öffne Datei in neuem Tab
<code>gt</code>	Gehe zum nächsten Tab
<code>gT</code>	Gehe zum vorherigen Tab

# Split Windows

## Splitting

[http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr\\_08.html](http://vimdoc.sourceforge.net/html/doc/usr_08.html)

<code>:split , :new &lt;datei&gt;</code>	Teile Fenster horizontal und öffne Datei
<code>:vsplit &lt;datei&gt;</code>	Teile Fenster vertikal und öffne Datei
<code>STRG + w w</code>	Gehe ins nächste Fenster
<code>STRG + w W</code>	Gehe ins vorherige Fenster
<code>:close</code>	Schließe dieses Fenster
<code>:only</code>	Schließe alle außer dem aktuellen Fenster
<code>&lt;zahl&gt;STRG + w _</code>	Setze Größe von Fenster auf <zahl> Zeilen
<code>STRG + w +</code>	Vergrößere Fenster
<code>STRG + w -</code>	Verkleinere Fenster

- Mit `screen` und dem `:tabe`-Befehl kann man hier tolle Verschachtelungen konstruieren.

# Navigation im Fenster

## Navigation im Fenster

STRG + e	Runter scrollen (Cursor bleibt in Datei stehen)
STRG + y	Rauf scrollen (Cursor bleibt in Datei stehen)
zz	Aktuelle Zeile in die Mitte des Fenster schieben
zt	Aktuelle Zeile an den oberen Rand schieben
zb	Aktuelle Zeile an den unteren Rand schieben

- bewegt das Dokument innerhalb des Fensters
- Die Cursorposition bleibt relativ zur Datei gleich

# Arbeiten mit Code

## Autocomplete

Übung: movement.php

STRG + n, p Im Einfüge Modus: Keyword Autocomplete

## Code Folding

zf<bewegung>	Erstelle Fold über <bewegung>
zo	Open Fold
zc	Close Fold
zd	Delete Fold

- Fun Fact: Das z soll ein gefaltetes Blatt Papier symbolisieren.

# Code Folding

## Code Folding...

<code>zr, zR</code>	Alle Folds öffnen (reduce), Rekursiv
<code>zm, zM</code>	Alle Folds schließen (more), Rekursiv
<code>zi</code>	Toggle Folding (Folds ausblenden, bleiben gespeichert)

## Folding in View speichern und laden

<code>:set viewdir</code>	Wo werden die Viewinformationen gespeichert
<code>:mkview &lt;0-9&gt;</code>	Speichere View Nummer <0-9> für diese Datei
<code>:loadview &lt;nummer&gt;</code>	Öffne View <nummer>

# Happy Hacking

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Bei weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an [info@b1-systems.de](mailto:info@b1-systems.de)  
oder +49 (0)8457 - 931096